

1) Définition

نحن هنا لكي نضع بصمتنا في هذا الكون، وإلا ما فائدة مجيئنا إليه؟ “ستيف جوبز”

Soit f une application du plan dans lui-même ; on dit que f est une isométrie du plan si et seulement si : pour tous points M et N d'images respectifs M' et N' par f . **On a : $M'N' = MN$**

2) Composée de deux isométries

La composée de deux isométries du plan est une isométrie du plan.

* La composée de deux translations est une translation des vecteurs \vec{u} et \vec{v} est la translation de vecteur $\vec{u} + \vec{v}$.

* La composée de deux rotations de même centre I et d'angles θ et β est une rotation de centre I et d'angle $\theta + \beta$

* La composée de deux droites parallèles est une translation.

Soit D et D' deux droites parallèles $I \in D$ et $J \in D'$ tel que \vec{IJ} orthogonal à D et D'

$$S_D \circ S_{D'} = t_{2\vec{IJ}} \quad \text{et} \quad S_{D'} \circ S_D = t_{2\vec{JI}}$$

* La composée de deux droites sécantes est une rotation.

Soient les droites D et D' sécantes en I ; \vec{u} est un vecteur directeur de D et \vec{u}' est un vecteur directeur de D' .

$S_{D'} \circ S_D$ est la rotation de centre I et d'angle (\vec{u}, \vec{u}') .

$S_D \circ S_{D'}$ est la rotation de centre I et d'angle (\vec{u}', \vec{u}) .

* La composée de deux symétries orthogonales d'axes perpendiculaires en un point I est la symétrie centrale de centre I .

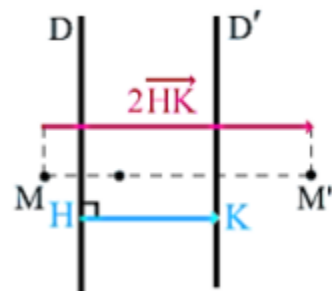
3) Décomposition d'une isométrie en symétries orthogonales

* Toute translation est la composée de deux symétries orthogonales d'axes parallèles.

Plus précisément, soit $t_{\vec{u}}$ la translation de vecteur non nul.

D une droite quelconque de direction orthogonale

à celle de \vec{u} et H un point de D .

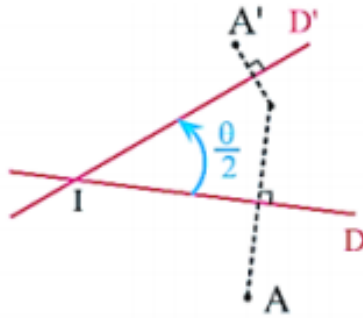


Alors $t_{\vec{u}} = S_{D'} \circ S_D$ où D' est la droite parallèle à D et passant par K tel que $\overrightarrow{HK} = \frac{1}{2}\vec{u}$

* Toute rotation est la composée de deux symétries orthogonale d'axes sécants.

Plus précisément, soit R une rotation de centre I et d'angle θ et D une droite quelconque passant par I et de vecteur directeur \vec{u} .

Alors $R = S_{D'} \circ S_D$, où D' est la droite passant par I et de vecteur directeur \vec{u}' tel que $(\vec{u}, \vec{u}') = \frac{1}{2}\theta$



4) Isométrie et conservation

- * Toute isométrie du plan conserve le produit scalaire de deux vecteurs.
- * Une isométrie du plan conserve les mesures de angles géométriques.
- * Une isométrie du plan transforme trois points alignés en trois points alignés.
- * Une isométrie du plan transforme trois points non alignés en trois points non alignés.
- * Une isométrie du plan transforme un repère orthonormé en un repère orthonormé.
- * Soit f une isométrie du plan et soient deux points A et B tel que $A' = f(A)$ et $B' = f(B)$
 - * L'image d'une droite (AB) par f est la droite $(A'B')$
 - * L'image d'un segment $[AB]$ par f est le segment $[A'B']$.
- * Une isométrie du plan transforme deux droites perpendiculaires en deux droites perpendiculaires.
- * Une isométrie du plan transforme deux droites parallèles en deux droites parallèles.
- * Une isométrie du plan conserve le barycentre de deux points pondérés.
- * Une isométrie du plan conserve le milieu d'un segment de droite.
- * L'image d'un cercle de centre I par une isométrie est le cercle de centre $I' = f(I)$ et de même rayon.
- * L'image par une isométrie f de la tangente T à un cercle \mathcal{C} en un point A est la tangente T' au cercle $\mathcal{C}' = f(\mathcal{C})$ au point $A' = f(A)$.
- * Toute isométrie qui conserve trois points non alignés est l'identité du plan.

- * Une isométrie qui est différente de l'identité et qui laisse deux points fixes A et B est la symétrie axiale d'axe (AB) .
- * Deux isométries qui coïncident sur trois points non alignés sont égales.

5) Application réciproque d'une isométrie

- * La réciproque d'une isométrie du plan est une isométrie du plan.
- * Soit f et g deux isométries du plan on a :
- * $\forall M \in P ; (f \circ f^{-1})(M) = (f^{-1} \circ f)(M) = M$
- * Si $f \circ g = idp$ ou $g \circ f = idp$ alors $f = g^{-1}$ et $g = f^{-1}$

Applications	Applications réciproques
Translation de vecteur \vec{u}	Translation de vecteur $-\vec{u}$
Rotation de centre I et d'angle $\theta, R_{(I,\theta)}$	Rotation de centre I et d'angle $\theta, R_{(I,-\theta)}$
Symétrie centrale de centre I, S_I	Symétrie centrale de centre I, S_I
Symétrie orthogonale d'axe Δ, S_Δ	Symétrie orthogonale d'axe Δ, S_Δ
$f \circ g$	$(f \circ g)^{-1} = g^{-1} \circ f^{-1}$

6) Isométries du plan et points fixes

Isométrie	L'ensemble des points fixes
Translation de vecteur \vec{u}	Ne fixe aucun point du plan
Symétrie glissante d'axe Δ et de vecteur \vec{u}	Ne fixe aucun point du plan
Rotation de centre I et d'angle θ	Fixe le point I
Symétrie axiale d'axe Δ	Chaque point de la droite Δ est l'image de lui-même
Identité du plan	Chaque points du plan est l'image de lui-même

- * Soit f une isométrie du plan est $A' = f(A)$ tel que $A \neq A'$ alors tout point invariant par f s'il existe appartient à la médiatrice du segment $[AA']$.

7) Isométries du plan et points fixes

* La composée d'une symétrie orthogonale d'axe Δ et d'une translation de vecteur \vec{u} directeur de la droite Δ est une symétrie glissante d'axe Δ et de vecteur \vec{u} .

* Soit f une symétrie glissante d'axe Δ et de vecteur $\vec{u} : f = S_{\Delta} \circ t_{\vec{u}} = t_{\vec{u}} \circ S_{\Delta}$

* Si $f(A) = A'$ et $I = A * A'$ alors $I \in \Delta$

$$S_{\Delta} \circ t_{\vec{u}}(A) = S_{\Delta}(t_{\vec{u}}(A)) = S_{\Delta}(B) = A'$$

$$t_{\vec{u}} \circ S_{\Delta}(A) = t_{\vec{u}}(S_{\Delta}(A)) = t_{\vec{u}}(C) = A'$$

$$f \circ f = t_{\vec{u}} \circ S_{\Delta} \circ S_{\Delta} \circ t_{\vec{u}} = t_{\vec{u}} \circ t_{\vec{u}} = t_{2\vec{u}}$$

* Si $M \in \Delta$ et $f(M) = M'$ alors $\overrightarrow{MM'} = \vec{u}$

